Funzioni e vettori

Quando passo un vettore ad una funzione si verificano due casi possibili:

* vettore di valori: conosco a priori la sua lunghezza
* stringhe: non conosco a priori la sua lunghezza, ma essa è indicata nel vettore stesso

int vet[N];

void visualizzavettore(int v[], int ne) {

for(int i=0; i<ne; i++) {

printf(“%d”, vet[i]);

}

printf(“\n”);

}

void visualizzavettore(int v[], int ne)

* int v[] rappresenta l’inizio del vettore
* int ne rappresenta la lunghezza del vettore

char frase[N]; NB: ricorda che la stringa contiene l’indicazione di dove termina (‘\0’)!!

int lunghezza(int s[]) {

int i=0;

while(s[i]!=’\0’) {

i++;

}

return i;

}

sia dato un vettore di interi (0-99):

1. fornisca la moda dell’insieme dei valori
2. fornisca il numero di occorrenze di un determinato valore
3. fornisca la media dei valori in esso contenuti

**float media(int v[], int ne) {**

**float media=0;**

**for(int i=0; i<ne; i++) {**

**media+=v[i];**

**}**

**return(media/ne);**

**}**

1. fornisca la somma dei valori in esso contenuti

**float somma(int v[], int ne) {**

**int somma=0;**

**for(int i=0; i<ne; i++) {**

**somma+=v[i];**

**}**

**return(somma);**

**}**

1. azzeri la prima metà del vettore

**void azzera\_sx(int v[], int ne) {**

**for(int i=0; i<ne/2; i++) {**

**v[i]=0;**

**}**

**}**

1. azzeri la seconda metà del vettore

**void azzera\_dx(int v[], int ne) {**

**for(int i=n/2; i<ne; i++) {**

**v[i]=0;**

**}**

**}**

sia data una stringa contenente un testo: scrivere una funzione che

1. fornisca la lettera più ripetuta
2. visualizzi la stringa al contrario

**void str\_rev(char s[]) {**

**int n = strlen(s);**

**for(int i=0; i<n; i++) {**

**printf(“%c”, vet[n-1-i]);**

**}**

**printf(“\n”);**

**}**