Funzioni e vettori

Quando passo un vettore ad una funzione si verificano due casi possibili:

* vettore di valori: conosco a priori la sua lunghezza
* stringhe: non conosco a priori la sua lunghezza, ma essa è indicata nel vettore stesso

int vet[N];

void visualizzavettore(int v[], int ne) {

 for(int i=0; i<ne; i++) {

 printf(“%d”, vet[i]);

 }

 printf(“\n”);

}

void visualizzavettore(int v[], int ne)

* int v[] rappresenta l’inizio del vettore
* int ne rappresenta la lunghezza del vettore

char frase[N]; NB: ricorda che la stringa contiene l’indicazione di dove termina (‘\0’)!!

int lunghezza(int s[]) {

 int i=0;

 while(s[i]!=’\0’) {

 i++;

 }

 return i;

}

sia dato un vettore di interi (0-99):

1. fornisca la moda dell’insieme dei valori
2. fornisca il numero di occorrenze di un determinato valore
3. fornisca la media dei valori in esso contenuti

**float media(int v[], int ne) {**

 **float media=0;**

 **for(int i=0; i<ne; i++) {**

 **media+=v[i];**

 **}**

 **return(media/ne);**

**}**

1. fornisca la somma dei valori in esso contenuti

**float somma(int v[], int ne) {**

 **int somma=0;**

 **for(int i=0; i<ne; i++) {**

 **somma+=v[i];**

 **}**

 **return(somma);**

**}**

1. azzeri la prima metà del vettore

**void azzera\_sx(int v[], int ne) {**

 **for(int i=0; i<ne/2; i++) {**

 **v[i]=0;**

 **}**

**}**

1. azzeri la seconda metà del vettore

**void azzera\_dx(int v[], int ne) {**

 **for(int i=n/2; i<ne; i++) {**

 **v[i]=0;**

 **}**

**}**

sia data una stringa contenente un testo: scrivere una funzione che

1. fornisca la lettera più ripetuta
2. visualizzi la stringa al contrario

**void str\_rev(char s[]) {**

 **int n = strlen(s);**

 **for(int i=0; i<n; i++) {**

 **printf(“%c”, vet[n-1-i]);**

 **}**

 **printf(“\n”);**

**}**